

# Pour réviser en s'amusant

Un jeu à jouer à deux ou par équipes, pour réviser ses connaissances de français 6<sup>e</sup> en s'amusant.

## MODALITÉS

- Ce jeu peut être pratiqué en équipe, en binôme ou seul.
- Il peut être proposé à **différents moments de l'année** : à la fin d'un chapitre ou d'une période, chaque semaine pour faire un bilan, ou en début de cours pour rappeler les acquis.

## MATÉRIEL

- **300 cartes imprimables** (30 par chapitre) de questions-réponses. Ces questions-réponses portent sur des éléments de cours répartis en 6 catégories :
  1. **Grammaire**, 2. **Orthographe**, 3. **Vocabulaire**, 4. **Conjugaison**, 5. **Culture & HDA**, 6. **Textes & personnages**
- **180 cartes « bonus » vierges imprimables** (3 par catégorie pour chaque chapitre), à compléter par les élèves qui le souhaitent avec des questions relatives au chapitre et à la catégorie de leur choix.
- **1 dé** (non fourni)

## RÈGLE DU JEU

- Constituez deux équipes (d'un ou plusieurs élèves).
- Regroupez les cartes des chapitres étudiés par catégories.
- L'équipe 1 lance le dé. L'équipe 2 pioche alors une carte de la catégorie concernée.
- Si l'équipe 1 répond correctement, elle pose devant elle la carte à laquelle elle a bien répondu et peut rejouer. Sinon, c'est à l'autre équipe de lancer le dé.
- L'équipe qui a gagné est celle qui a répondu à une question de chaque catégorie.

Pour imprimer les cartes recto verso : sélectionner l'option : imprimer sur le plus petit côté

