



Imaginer une histoire à l'aide d'un générateur de conte

Activité individuelle / de groupe

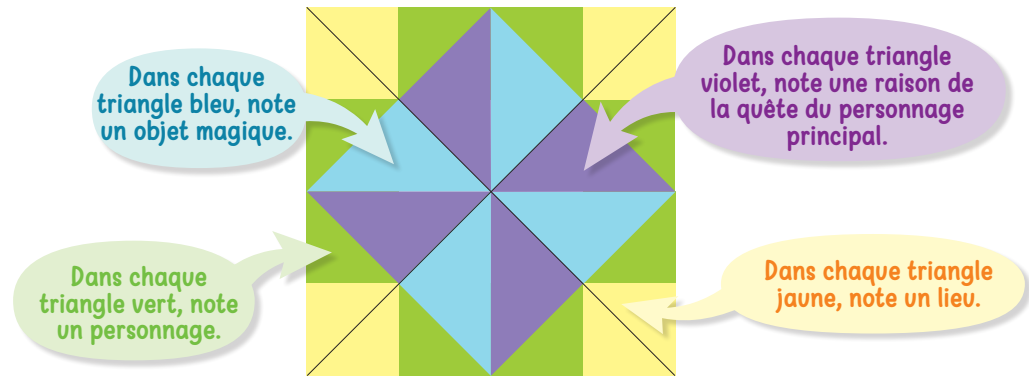
Tu vas créer un générateur de contes pour imaginer et raconter une histoire devant la classe.



ÉTAPE 1 Je réalise le générateur de contes

Fabrique ton générateur de conte.

- Choisis les éléments que tu inscriras ou dessineras dans chaque triangle en suivant les indications.
- Plie la feuille comme pour réaliser une cocotte en papier.



ÉTAPE 2 J'imagine mon histoire à l'aide de mon générateur

Choisis les éléments de histoire.

- Invente un héros ou une héroïne.
- Utilise le principe de la « cocotte en papier » pour créer les éléments composant de ton conte : le lieu, deux personnages secondaires (un qui aide et un qui s'oppose), un objet magique et la raison de la quête.

Imagine une histoire qui respecte les étapes d'un conte.

- Expose la situation initiale : « Il était une fois ... qui vivait... »
- Annonce l'élément perturbateur qui annonce la quête : « Soudain... »
- Raconte au moins deux péripéties que traverse ton héros ou ton héroïne. Ces aventures peuvent impliquer un personnage secondaire et l'objet magique.
- Explique le dénouement : « La quête prit fin quand... »
- Conclue en disant ce que devient ton héros ou ton héroïne dans la situation finale : « Il / Elle vécut... »

ÉTAPE 3 Je m'évalue

Après avoir présenté ton conte devant la classe, évalue-toi avec la grille ci-dessous.

	Oui	Non
J'ai rempli correctement le générateur de conte.		
Je suis capable d'imaginer un conte court en respectant les cinq étapes.		
Je suis capable de le présenter oralement.		